

Bildung – Schulen – Jugendarbeit

Adressat	Empfehlung	umgesetzt bzw. geplant
Stadt Rehburg-Loccum	Bildungslandschaften: Vernetzung aller Einrichtungen der schulischen und außerschulischen Kinder- und Jugendbildung, Betreuung und Erziehung	Bildungsbüro eingerichtet; Gemeinsamer Bildungsreferent der Stadt und der HVHS angestellt (Sitz in der HVHS; Finanzierung über Förderprogramm BIWAQ)
	→ Bildungsbüro: • Einrichtung einer Koordinationsstelle, die die Vernetzung verantwortlich initiiert und steuert. • Koordination der Zusammenarbeit zw. Ganztagschulen und Vereinen	Primäre Aufgabe: Übergangmanagement Schule – Beruf.
Politik → Verwaltung	Umwandlung der Haupt- und Realschule Loccum sollte in eine Integrierte Gesamtschule (IGS)	Die Stadt hatte einen Antrag auf Elternbefragung gestellt; nach einigen Wirren hat der Kreistag eine Elternbefragung abgelehnt.
Schulen	• Ganztagsangebote qualitativ verbessern • Verbindlichkeit im Rahmen der (finanziellen) Möglichkeiten ausbauen.	
Stadt Rehburg-Loccum	Lösung der unbefriedigenden personellen Situation in der Jugendpflege	Die Stadt hat zwei Stellen in der Jugendpflege eingerichtet und besetzt (m/w).
Stadt Rehburg-Loccum	Strukturelle und personelle Einbindung der Jugendpflege in die Ganztagschulen.	Die Jugendpflegerin soll diese Aufgabe schwerpunktmäßig wahrnehmen.
Stadt Rehburg-Loccum	Jugendarbeit auf ein konzeptionelles Fundament stellen, das auch enthält: • aufsuchende Jugendarbeit • inhaltliche und organisatorische Anknüpfungspunkte an die Ganztagschule. • informelle Treffpunkte im sozialen Raum	Konzept ist erstellt und wird nun noch einer Realisierbarkeitsprüfung unterzogen (vom Bildungsreferenten).
Akteure in der Jugendarbeit	Projektorientierte sowie Vereine und Institutionen übergreifende Zusammenarbeit.	– siehe WS Kultur –
Stadt Rehburg-Loccum und Akteure in der Jugendarbeit	Regelmäßige und verbindliche Planungsrunden in den Ortsteilen	Muss intensiviert werden!
Akademie	Durchführung einer Kinder- und Jugendkonferenz.	Wird vom Bildungsreferenten in 2010 umgesetzt.